

# **Regulamin konkursu SeekFindInput**

## **Rozdział I**

### **Organizator i czas trwania konkursu**

#### **§1**

Organizatorem konkursu (zwanym dalej Organizatorem) "SeekFindInput" (zwanym dalej Konkursem) jest Fundacja Studentów i Absolwentów Akademii Górniczo-Hutniczej w Krakowie ACADEMICA z siedzibą w Krakowie, pod adresem ul. Rostafińskiego 10, 30-072 Kraków, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym pod numerem 0000011379.

#### **§2**

Organizator powierza wykonanie Konkursu w ramach 18. Studenckiego Festiwalu Informatycznego (zwanego dalej Festiwalem) Kołom Naukowym czterech krakowskich uczelni:

- Koło Naukowe BIT Akademii Górniczo-Hutniczej,
- Koło Naukowe Informatyki Politechniki Krakowskiej,
- Koło Naukowe i::team Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie,
- Koło Studentów Informatyki Uniwersytetu Jagiellońskiego,
- Koło Naukowe Epicentrum studentów kierunku EPI Uniwersytetu Jagiellońskiego.

#### **§3**

Konkurs rozpoczyna się dnia 30 marca 2023 r. i trwa do 1 kwietnia 2023 r. do końca ostatniego wykładu.

## **Rozdział II**

### **Warunki uczestnictwa**

#### **§4**

Uczestnikiem Konkursu może zostać wyłącznie osoba fizyczna, która założyła profil na stronie konkursowej [seekfindinput.sfi.pl](http://seekfindinput.sfi.pl) logując się poprzez konto Google lub Facebook, Github, konto Microsoft oraz podając nazwę użytkownika.

#### **§5**

Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora oraz osoby zaangażowane w organizację Festiwalu (w tym Wolontariusze).

## §6

Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji uczestników, którzy biorą udział w konkursie za pośrednictwem wielu kont zarejestrowanych na jedną osobę.

## Rozdział III

### Zasady Konkursu

## §7

Celem konkursu jest uzyskanie jak największej liczby punktów, które są naliczane przez system dostępny pod adresem [seekfindinput.sfi.pl](http://seekfindinput.sfi.pl), zwany dalej Platformą. Zdobyte punkty można wymieniać na nagrody.

## §8

Zgodnie z założeniami konkursu uczestnicy zbierają kody na terenie obiektu, na którym odbywa się festiwal oraz w social mediach.

## §9

Istnieją dwa typy kodów:

- Kody alfanumeryczne, możliwe do zdobycia w ramach obecności na wykładzie lub poprzez śledzenie postów i komentarzy w social mediach festiwalu. Wpisanie kodu skutkuje naliczeniem punktów,
- Drugi rodzaj kodów, to kody QR rozmieszczone lub ukryte na terenie obiektu, na którym odbywa się festiwal. Każdy kod przekierowuje gracza do pytania. Poprawna odpowiedź na pytanie skutkuje przyznaniem punktów. W przypadku udzielenia błędnej odpowiedzi, możliwość kolejnego podejścia do pytania dla danego kodu realizowana jest po upływie 15 min. Przy kolejnych podejściach losowane jest nowe pytanie.

## §10

Szczegółowe instrukcje dotyczące zdobywania punktów, korzystania z Platformy oraz ranking Uczestników są dostępne na Platformie.

## §11

Zasoby, wymieniane na punkty przyznawane są za:

- wprowadzanie kodów alfanumerycznych do Platformy,
- udzielenie poprawnej odpowiedzi na pytanie z zeskanowanego kodu QR.

## §12

Zabronione jest przekazywanie odpowiedzi innym uczestnikom Konkursu.

### §13

Zabronione są wszelkie próby ingerencji bądź ataki skierowane w stronę systemu informatycznego obsługującego Konkurs. Organizator nie udziela prawa do atakowania lub innego obchodzenia zabezpieczeń systemów informatycznych Organizatora. w tym samej Platformy.

### §14

Wszelkie próby oszukania zasad Konkursu są zabronione i będą skutkować wykluczeniem Uczestnika z Konkursu.

### §15

Utworzenie multikonta będzie skutkowało wykluczeniem Uczestnika z Konkursu.

### §16

Zwycięzcami Konkursu są osoby zajmujące trzy pierwsze miejsca w rankingu globalnym.

### §17

Organizator ogłosi Zwycięzców Konkursu podczas bloku rozdania nagród w ramach 17. Studenckiego Festiwalu Informatycznego oraz na profilach festiwalu w social mediach.

## Rozdział IV

### Nagrody

#### §18

W Konkursie przyznawane są nagrody główne oraz drobne nagrody rzeczowe.

#### §19

Nagrody główne zostaną wręczone osobom zajmującym dziesięć pierwszych miejsc w rankingu globalnym.

#### §20

Nagrody główne to:

- **za pierwszą lokatę** – Głośnik Bluetooth JBL FLIP 6, pakiet gadżetów SFI, pakiet Gold kursu Junior IT Masterclazz od No Fluff Jobs
- **za drugą lokatę** – Aparat FujiFilm Instax Mini 11 + 10 wkładów, pakiet gadżetów SFI, pakiet Gold kursu Junior IT Masterclazz od No Fluff Jobs
- **za trzecią lokatę** – Hub USB Baseus Metal Glam Series, pakiet gadżetów SFI, pakiet Gold kursu Junior IT Masterclazz od No Fluff Jobs

- za lokaty od 4 do 6 – Ładowarka USB-C 20W Fast Charge, pakiet 3 ścieżek z kursu Junior IT Masterclazz od No Fluff Jobs,
- za lokaty od 7 do 10 – Karta microSD 256GB Samsung EVO Plus, pakiet 3 ścieżek z kursu Junior IT Masterclazz od No Fluff Jobs.

## **§21**

Poza nagrodami głównymi do zdobycia są również drobne nagrody rzeczowe zdobywane w czasie rozgrywki w postaci długopisów, koszulek, skarpetek i innych gadżetów. Nagrody wymienione w tym punkcie są codziennie uzupełniane. Liczba tych nagród jest ograniczona.

## **§22**

Wszystkie nagrody, poza nagrodami głównymi będą możliwe do odbioru tylko i wyłącznie w trakcie trwania Festiwalu.

## **§23**

Każdy Uczestnik może zdobyć maksymalnie jedną nagrodę danego typu.

## **§24**

Nagrody główne zostaną wręczone podczas bloku rozdania nagród w ramach 17. Studenckiego Festiwalu Informatycznego. Ogłoszenie wyników nastąpi również na profilach festiwalu w social mediach.

## **§25**

W przypadku nieobecności Uczestnika podczas ogłoszenia wyników konkursu oraz przekazania nagród, nagroda będzie możliwa do odbioru przez Uczestnika w okresie 2 tygodni od wyłonienia zwycięzcy pod adresem ul. Łojasiewicza 6 pok. 1173, 30-348 Kraków w godzinach wcześniej ustalonych z Organizatorem. W przypadku nieodebrania jej w tym terminie nagroda zostanie wysłana przez Organizatora na adres wskazany przez Uczestnika na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej w terminie 21 dni od dnia przesłania przez Uczestnika wszelkich danych umożliwiających wysyłkę nagrody. Koszt wysyłki pokrywa Organizator. W przypadku niemożności zastosowania procedury nagroda przepada na korzyść Organizatora.

## **§26**

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nie przekazanie Uczestnikowi nagrody, w wypadku jego nieobecności lub jeśli brak możliwości przekazania nagrody wyniknął z niepodania przez Uczestnika danych wymaganych do doręczenia nagrody, podania danych nieprawidłowych lub niezgodnych z Regulaminem.

## **§27**

Uczestnik zobowiązany jest do udostępnienia danych osobowych, tj. imienia i nazwiska, związanych z przekazaniem nagrody.

## **§28**

Uczestnik zobowiązany jest do podpisania protokołu odbioru nagrody. Przy podpisywaniu protokołu odbioru nagrody niezbędne jest okazanie dowodu tożsamości. Odmowa podpisania protokołu równoznaczna jest z rezygnacją z odbioru nagrody.

## **§29**

W przypadku rezygnacji z odbioru nagrody Organizator przyznaje ją kolejnej osobie w odpowiednim rankingu.

## **§30**

Uczestnik nie może przenieść praw do odbioru przyznanej nagrody na osobę trzecią lub wymienić jej na równowartość pieniężną.

## **Rozdział V**

### **Dane osobowe**

## **§31**

Administratorem danych osobowych (zwanym dalej „Administratorem”) Uczestników jest Organizator.

## **§32**

Administrator przetwarza dane osobowe na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a), b) i f) zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych).

## **§33**

Dane osobowe przetwarzane są w celu przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia Zwycięzców, wydania Nagród a także w celach marketingowych oraz w celach wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez Administratora, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) i lit. f) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679.

## **§34**

Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w Konkursie.

## **§35**

Dane osobowe Uczestników będą przechowywane do czasu zakończenia Konkursu i przyznania Nagród lub do czasu cofnięcia zgody (w zakresie przetwarzania danych osobowych w celach marketingowych).

### **§36**

Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo do uzyskania informacji o przetwarzaniu danych osobowych i uprawnieniach wynikających z ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych, w szczególności: prawo żądania od Administratora dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania zgodnie z przepisami prawa, a także wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

### **§37**

Dane Uczestników Konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

### **§38**

Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych. Dane kontaktowe do Inspektora Danych Osobowych: Paweł Ryś, ul. Łojasiewicza 6 pok. 1173, 30-348 Kraków. Kontakt możliwy przez e-mail: [pawel.rys@sfi.pl](mailto:pawel.rys@sfi.pl).

## **Rozdział VI**

### **Postanowienia końcowe**

#### **§39**

Regulamin Konkursu udostępniony jest w czasie trwania Konkursu pod adresem <https://sfi.pl/> na podstronie Konkursu.

#### **§40**

Uczestnik Konkursu oświadcza, że zapoznał się z niniejszym Regulaminem i akceptuje jego postanowienia.

#### **§41**

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu w dowolnym momencie.

#### **§42**

Założenie konta na Platformie jest równoważne akceptacji niniejszego Regulaminu.

#### **§43**

W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.

#### **§44**

Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia Konkursu.

#### **§45**

Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu.